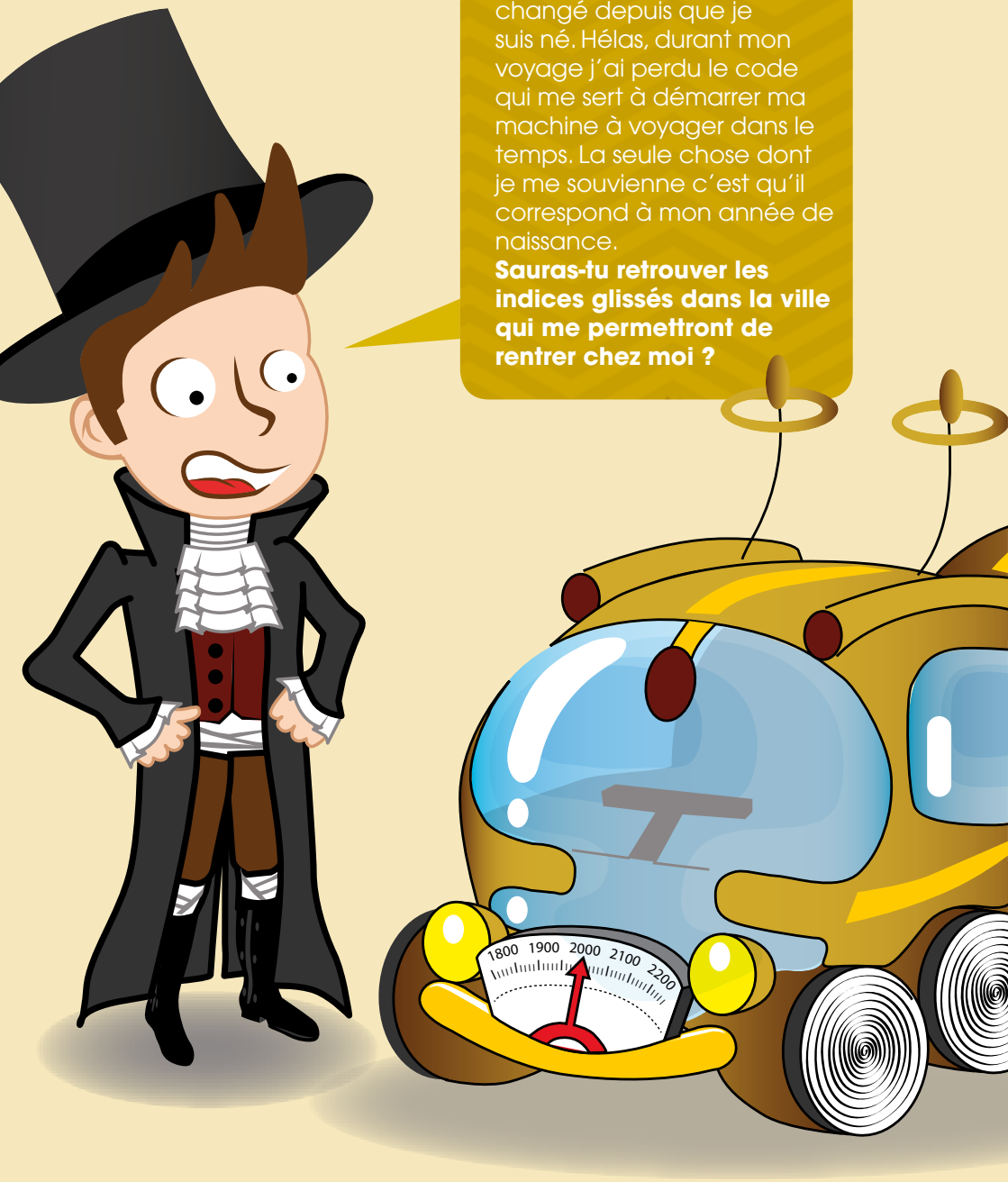
EXPLORATEURS
AMIENS MÉTROPOLE



LIVRET JEUNE PUBLIC

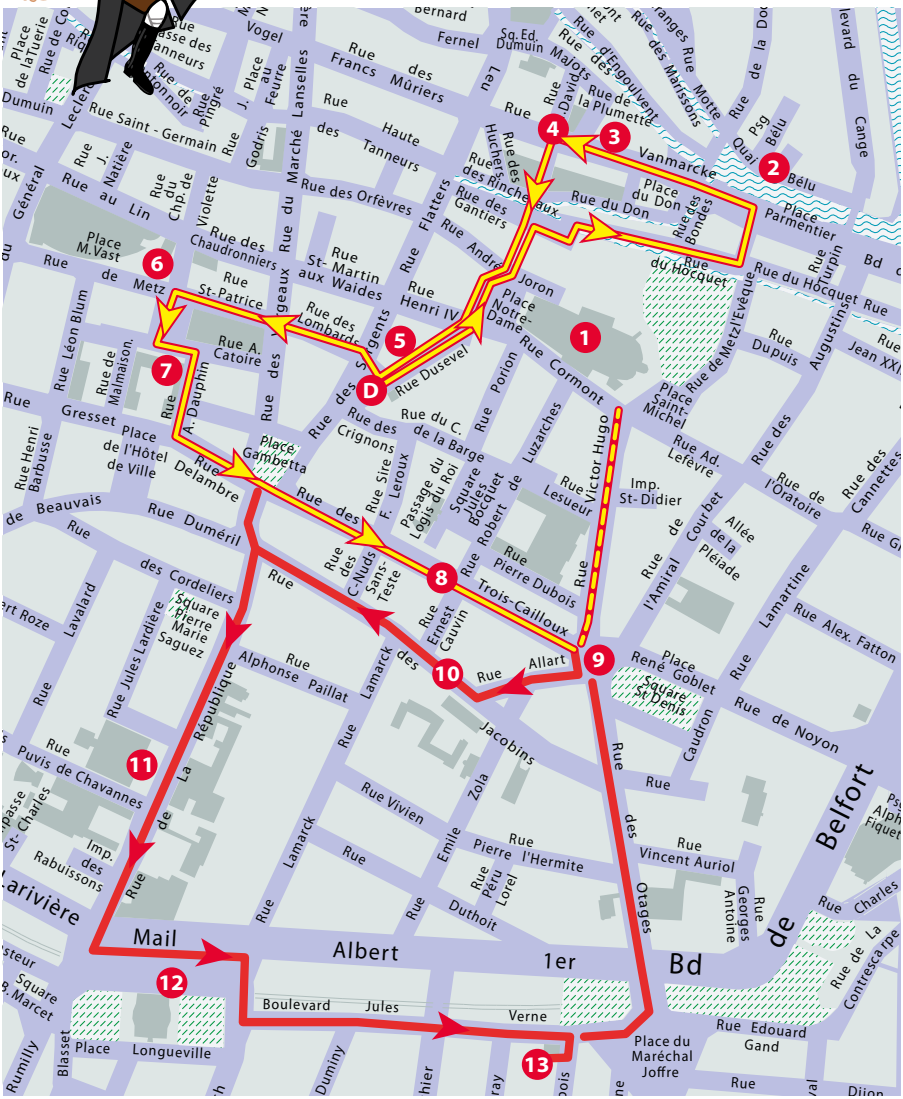
Salut mon Ami !
Je m'appelle Tchio Jules. Je me suis égaré dans la ville d'Amiens qui a bien changé depuis que je suis né. Hélas, durant mon voyage j'ai perdu le code qui me sert à démarrer ma machine à voyager dans le temps. La seule chose dont je me souvienne c'est qu'il correspond à mon année de naissance.
Sauras-tu retrouver les indices glissés dans la ville qui me permettront de rentrer chez moi ?



MON VOYAGE



Ce plan va t'aider à te retrouver sur le parcours !


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
D
Vanmarcke
Bélu
Quai Bélu
Place du Don
Rue du Don
Rue des Bondes
Place Parmentier
Rue du Hocquet
Rue du Hocquet
Rue Turpin
Rue Dupuis
Rue de Metz
Rue de l'Evêque
Rue Augustin Lesage
Rue Jean XXI
Place Saint-Michel
Rue Ad. Lefèvre
Rue de l'Oratoire
Rue des Cannettes
Rue Courbet
Allée de la Pléiade
Rue de l'Amiral
Imp. St-Didier
Rue Victor Hugo
Rue Lesueur
Rue Robert de Luzarches
Square Boquet
Rue Sire L. Leroux
Passage du Logis du Roi
Rue des Crignons
Rue du C. de la Barge
Rue Porion
Rue Cormont
Rue Dusevel
Rue des Sergents
Rue des Lombards
Rue A. Catoire
Rue A. Dauphin
Rue de Malmaison
Rue Léon Blum
Rue Henri Barbusse
Rue Gresset
Place de l'Hôtel de Ville
Rue Delambre
Place Gambetta
Rue des Beauvais
Rue Duméril
Rue des Cordeliers
Square Pierre Marie Saguez
Rue Lavalard
Rue Jules Lardière
Rue Puvis de Chavannes
Rue de la République
Rue Alphonse Paillat
Rue Lamarck
Rue des C.-Nuds Sans-Teste
Rue Ernest Cauvin
Rue Pierre Dubois
Rue des Trois-Cailloux
Rue Allart
Place René Goblet
Square St-Denis
Rue de Noyon
Rue Caudron
Rue Lamartine
Rue Alex. Fatton
Rue des Otages
Rue Vincent Auriol
Rue Georges Antoine
Rue Charles de Belfort
Rue de La Contrescarpe
Rue Edouard Gand
Place du Maréchal Joffre
Boulevard Jules Verne
Mail
Albert 1er
Bd
Rue Vivien
Rue Zola
Rue Emile Pierre l'Hermite
Rue Pérou Lorel
Rue Duthoit
Rue Lamarck
Rue Jacobins
Rue Rabuissons
Imp. des Rabuissons
Place Longueville
Rue Blasset
Rue Rumilly
Square Marcet
Rue Saint-Germain
Rue Godris
Rue J. Natière
Rue du Chp de Violette
Rue du Lin
Rue au Feurre
Rue J. Place au Feurre
Rue Vogel
Rue Lecler
Rue Dumuin
Rue Francs Muriers
Rue des Tanneurs
Rue Haute des Tanneurs
Rue du Marché aux Chevaux
Rue des Orfèvres
Rue des Rinchevaux
Rue des Gantiers
Rue des Flatters
Rue André Joron
Rue Henri IV
Rue St-Martin aux Waides
Rue St-Patrice
Rue des Chaudronniers
Place M. Vast
Rue de Metz
Rue des Huchers
Rue des Davids
Rue de la Plumette
Rue des Majots
Sq. Ed. Dumuin
Rue d'Engoulvent
Rue des Marissons
Rue de la Motte
Rue de la Dodaine
Rue Fernel
Rue Bernard
Rue Le
Rue Pingre
Rue Place de la Tuerie
Rue de Cassel
Rue des Tanneurs
Rue de Bonnoir
Rue de Cassel
Rue Rue
Rue Rue
Rue Rue

1 LA CATHÉDRALE NOTRE-DAME



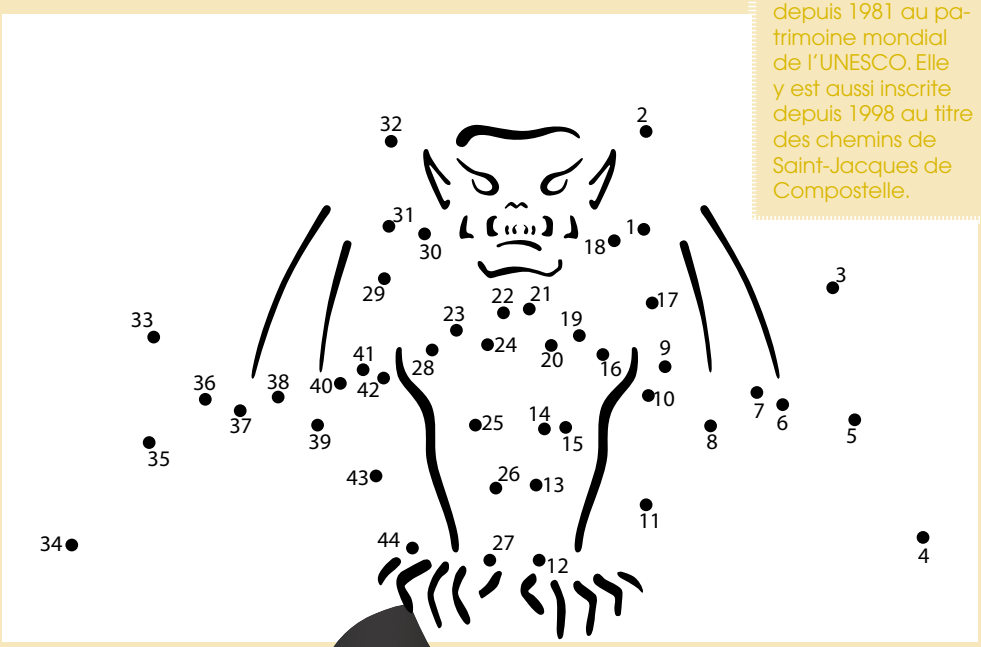
Te voilà devant Notre-Dame d'Amiens !

La cathédrale d'Amiens est la plus vaste de France par ses volumes intérieurs. Elle est de style gothique.

Monument historique en France depuis 1862, elle est réputée pour ses sculptures du XIIIe siècle qui ornent sa façade occidentale.

Elle est inscrite depuis 1981 au patrimoine mondial de l'UNESCO. Elle y est aussi inscrite depuis 1998 au titre des chemins de Saint-Jacques de Compostelle.

Découvre les sculptures de la façade occidentale de la cathédrale.
Relie les points dans l'ordre pour dessiner l'une d'entre elles.





Descends les marches d'escalier à l'arrière de l'Office de Tourisme et et traverse la rue du Hocquet, puis la rue des Hautes Cornes afin de rejoindre le pont de la Dodane pour admirer le panorama depuis le fleuve.

Une gargouille sert de gouttière. Elle est destinée à faire écouler les eaux de pluie à une certaine distance des murs.

2. LE QUARTIER SAINT-LEU



Observe bien les abords du fleuve Somme…

Louis XI au XVe siècle nomma le quartier Saint-Leu « la petite Venise du Nord ».



Le quartier doit son nom à l'église qui elle-même rend hommage à l'archevêque Saint-Leu. Leu en picard signifie « loup ».

On appelle ce quartier « la petite Venise du Nord » car :

☐ **DE NOMBREUX CANAUX LE TRAVERSENT**

☐ **DE NOMBREUSES MAISONS À COLOMBAGES Y SONT CONSTRUITES**

☐ **DE NOMBREUX CAFÉS Y SONT OUVERTS**

Emprunte à présent la rue Vanmarcke.



3 LES COLONNES JULES VERNE



Repère tout près de toi l'une de ces colonnes.

Dis-moi, que portent les deux enfants dans leurs mains ?



Les Colonnes Jules Verne, réalisées par Yvan Theimer rendent hommage aux œuvres de l'écrivain qui a vécu de nombreuses années à Amiens.

- ☐ **UN OISEAU**
- ☐ **UN LAPIN**
- ☐ **UN SANGLIER**
- ☐ **UN POISSON**
- ☐ **UN CHAT**

Continue tout droit jusqu'à l'angle avec la rue Edouard David.

4 UNE CÉLÈBRE MARIONNETTE



Cherche sur un bâtiment cette silhouette originale...

Ce personnage, reconnaissable à sa coiffure tressée, est le héros des marionnettes locales. Il est fiancé à Sandrine et a pour compère Tchot Blaise. Vous pouvez aujourd'hui retrouver ses aventures au théâtre Ché Cabotans.
Qui est ce personnage?



☐ **PINOCCHIO** ☐ **LAFLEUR** ☐ **GUIGNOL**



Emprunte la placette Lafleur pour découvrir la seconde colonne Jules Verne, puis traverse le parvis de Notre-Dame, pour rejoindre la rue Dusevel jusqu'à la grande horloge.

BRAVO !



Tu as réussi à passer la première étape de l'aventure.

JE TE DONNE LE CHIFFRE 8

Il correspond aux 2ème et 4ème éléments du code de ma machine. Ne l'oublie pas !



5 L'HORLOGE DEWAILLY

A toi de l'immortaliser par un cliché-souvenir.

Monsieur Louis Dewailly, maire d'Amiens au XIXe siècle est à l'origine de la réalisation de cette horloge.





Quitte la Marie Sans chemise et prends la direction du Beffroi.

Au XIXe siècle l'horloge était destinée principalement aux Amiénois se rendant à la gare.

Après Guerre, l'horloge fut découpée par les pilleurs et vendue au prix de la ferraille. La statue en raison de son poids ne fut pas volée : elle fut réinstallée en centre-ville en mars 1965.

6 LE BEFFROI ET LA PLACE AU FIL



Place au fil, cherche le cadran solaire sculpté sur la façade nord du beffroi.

Vois-tu l'arc de pierre situé à la base ?
Il marque une ancienne ouverture de ce beffroi. **Selon toi, qu'a-t-on pu faire entrer par cette porte ?**







Un guetteur surveillait les alentours et prévenait la population des dangers à venir.

Autrefois, le beffroi servait aux réunions des notables de la ville, de salle d'archives, de magasin d'armes et de prison.

Les armoiries de la ville sont sculptées sur un petit monument au cœur de la place. **Essaie de les retrouver.**

Le lys orne encore aujour'hui le logo de la ville d'Amiens.



La licorne symbolise la pureté. On la retrouve sur le maillot de l'équipe de football de la ville ou encore au Festival international du film.



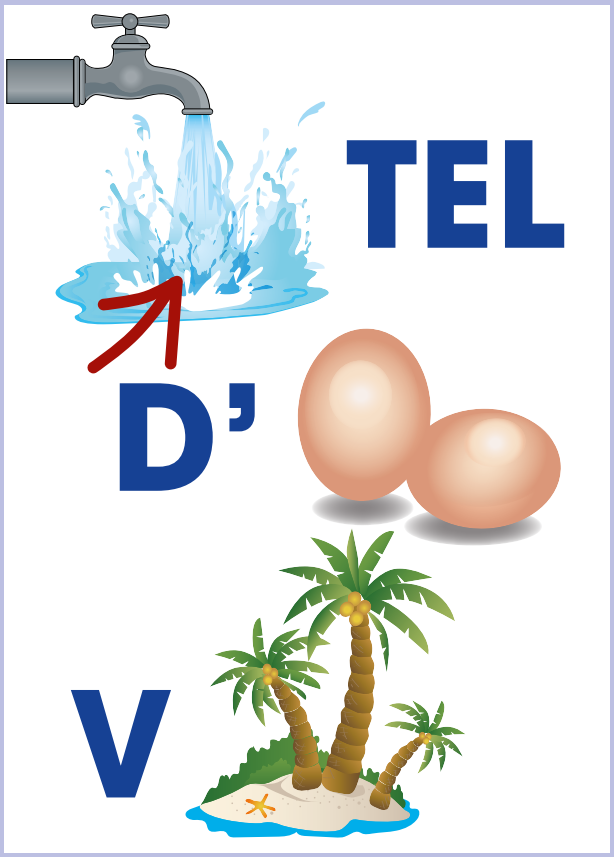
Laisse le beffroi dans ton dos et cherche le fronton qui t'indique un autre monument important de la cité.

7 UN MONUMENT ET UNE PLACE « MYSTÈRES »



Quitte maintenant cette place en laissant le beffroi derrière toi et dirige-toi vers la rue Albert Dauphin jusque la rue Delambre.
Où sommes-nous ? Observe bien autour de toi.

Afin de trouver la fonction de ce monument mystère et le nom de la place, résous ce rébus !



Contourne-le pour le découvrir dans sa version actuelle, puis emprunte l'axe piéton.



8 LES FAÇADES DE MAGASINS



Suis l'axe piéton jusqu'au croisement de la rue Ernest Cauvin.

Retrouve cette façade construite dans les années 20 de style Art Déco. Elle se situe au-dessus au sommet d'un bâtiment à l'angle de deux rues.

Complète la photo qui s'est effacée avec le temps.



Comment cette enseigne pourrait-elle s'appeler aujourd'hui ?

☐ **HAUTS-DE-FRANCE** ☐ **OISE** ☐ **NORMANDIE**

9 PLACE RENÉ GOBLET



Poursuis sur la rue piétonne jusque la place René Goblet. Tu peux même te reposer au square Saint-Denis !

Le visage du Maréchal Leclerc a disparu. Serais-tu capable de le retrouver ? **Parmi les visages ci-dessous entoure le sien.**



Le maréchal Leclerc de son vrai nom Philippe Leclerc de Hauteclocque était militaire Français.

Il était l'un des principaux chefs militaires de la France libre durant la Seconde Guerre mondiale.







BRAVO !



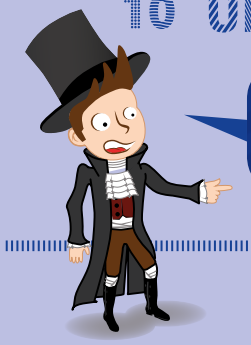
La deuxième étape de l'aventure est réussie.

JE TE DONNE LE CHIFFRE 2
3ème chiffre du code de ma machine.

Si tu n'as plus le temps, tu peux revenir à la cathédrale par la rue Victor Hugo.
Merci pour les indices que tu as trouvés !



10 UN HOMME EN ACTION



Quelle énergie ! Emprunte la rue Allart jusque la rue des corps nus sans tête ! Lève la tête, que vois-tu ?



- ☐ **UN IMPRIMEUR DEVANT SA PRESSE**
- ☐ **UN ATHLÈTE À L'ENTRAÎNEMENT**
- ☐ **UN HOMME APPUYÉ CONTRE UN MUR**

C'est un bas relief en béton enduit de ciment construit en 1926.

Cette façade de style Art Déco abritait la célèbre imprimerie Yvert et Tellier.



Emprunte la rue de la République pour un petit voyage dans le temps avec moi !

11 LA RUE DE LA RÉPUBLIQUE



Remonte-la tranquillement pour que je puisse te donner quelques repères.

Cette rue représente traditionnellement les pouvoirs et les savoirs. Tu y rencontres la préfecture de la Somme, le Musée de Picardie et la bibliothèque Louis Aragon. Tu passes aussi devant Le Courrier Picard, quotidien régional diffusé dans l'Aisne, l'Oise et la Somme.

Le Musée de Picardie est considéré comme l'un des plus beaux de région. Il a été inauguré en 1867 sous le nom « Musée Napoléon».



La bibliothèque Louis Aragon a été fondée en 1826. C'est la principale bibliothèque de la ville. On y trouve des romans, encyclopédies, dictionnaires, revues . Elle dispose également d'un espace image et son.



12 LE CIRQUE JULES VERNE



Tu viens de la rue de la République. Tu traverses le boulevard. Maintenant tu te trouves sur la place Longueville.



Le visage sculpté est :



Ce curieux animal s'appelle un Griffon (lion ailé).

A qui ressemble-t-il ?

sa tête :

son corps :

son dos :

ses pattes :



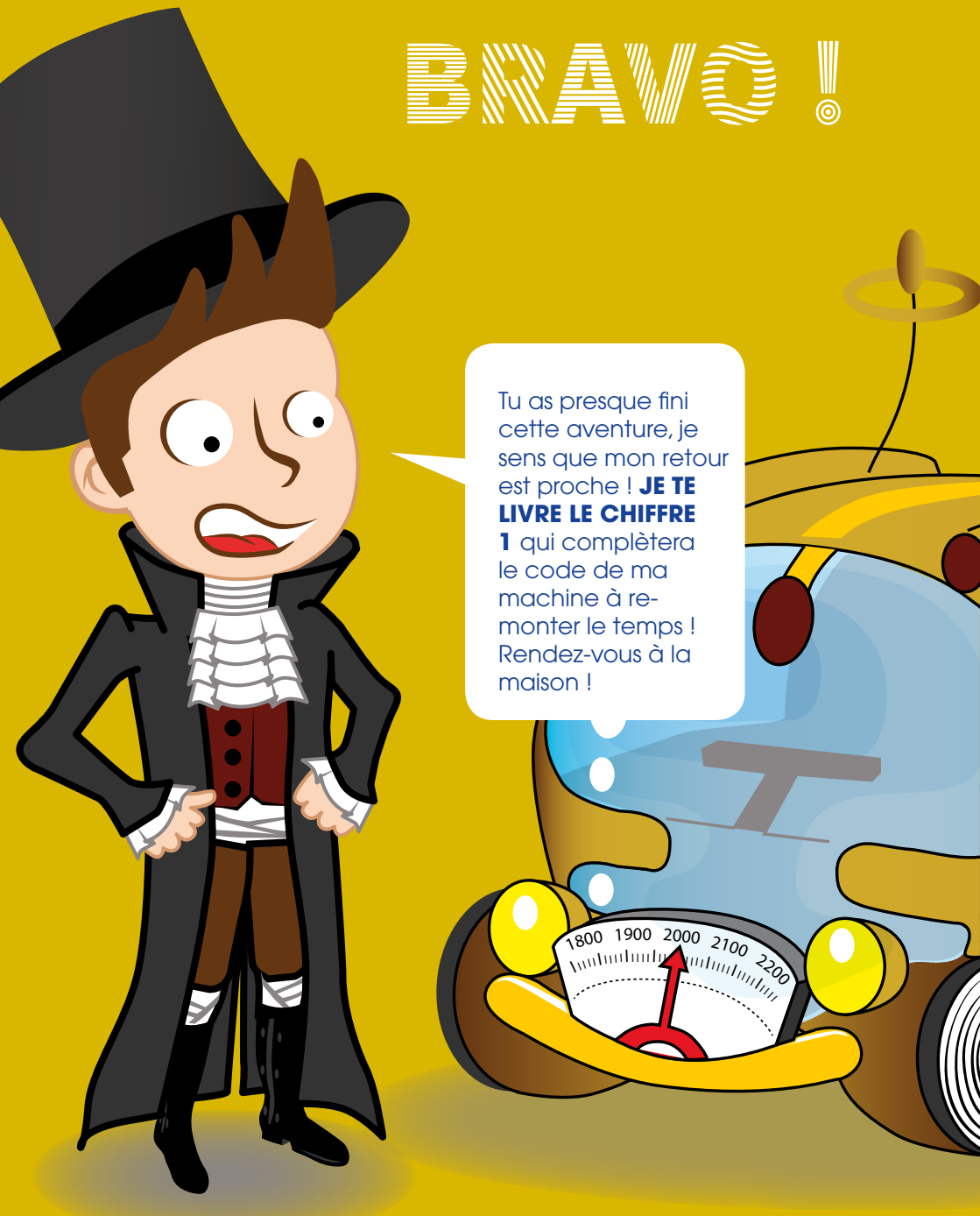
Le cirque a été construit en 1889 par Émile Ricquier.

Des spectacles et concerts y sont produits aujourd'hui.

Emprunte maintenant le boulevard Jules Verne en longeant la voie ferrée sur ta gauche et arrête toi à l'angle de la rue Charles Dubois.



BRAVO !


Tu as presque fini cette aventure, je sens que mon retour est proche ! **JE TE LIVRE LE CHIFFRE 1** qui complètera le code de ma machine à remonter le temps ! Rendez-vous à la maison !
1800 1900 2000 2100 2200

13 LA MAISON JULES VERNE



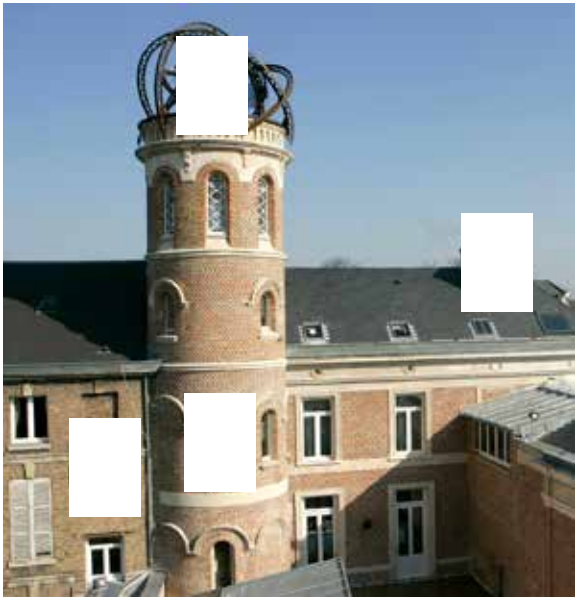
Tu vois le n°2 de la rue Charles Dubois?

Observe bien cette maison, et surtout la tour. C'est un assemblage de cercles qui figure les mouvements apparents des astres.
Au sommet des anneaux, un morceau de la carte du monde y est découpé. Essaie maintenant de recoller les morceaux.

Jules Verne a vécu dans cette demeure de 1882 à 1900.

Elle est inhabitée et est devenue un musée sur la vie de Jules Verne.

À toi de remettre les pièces du puzzle au bon endroit :









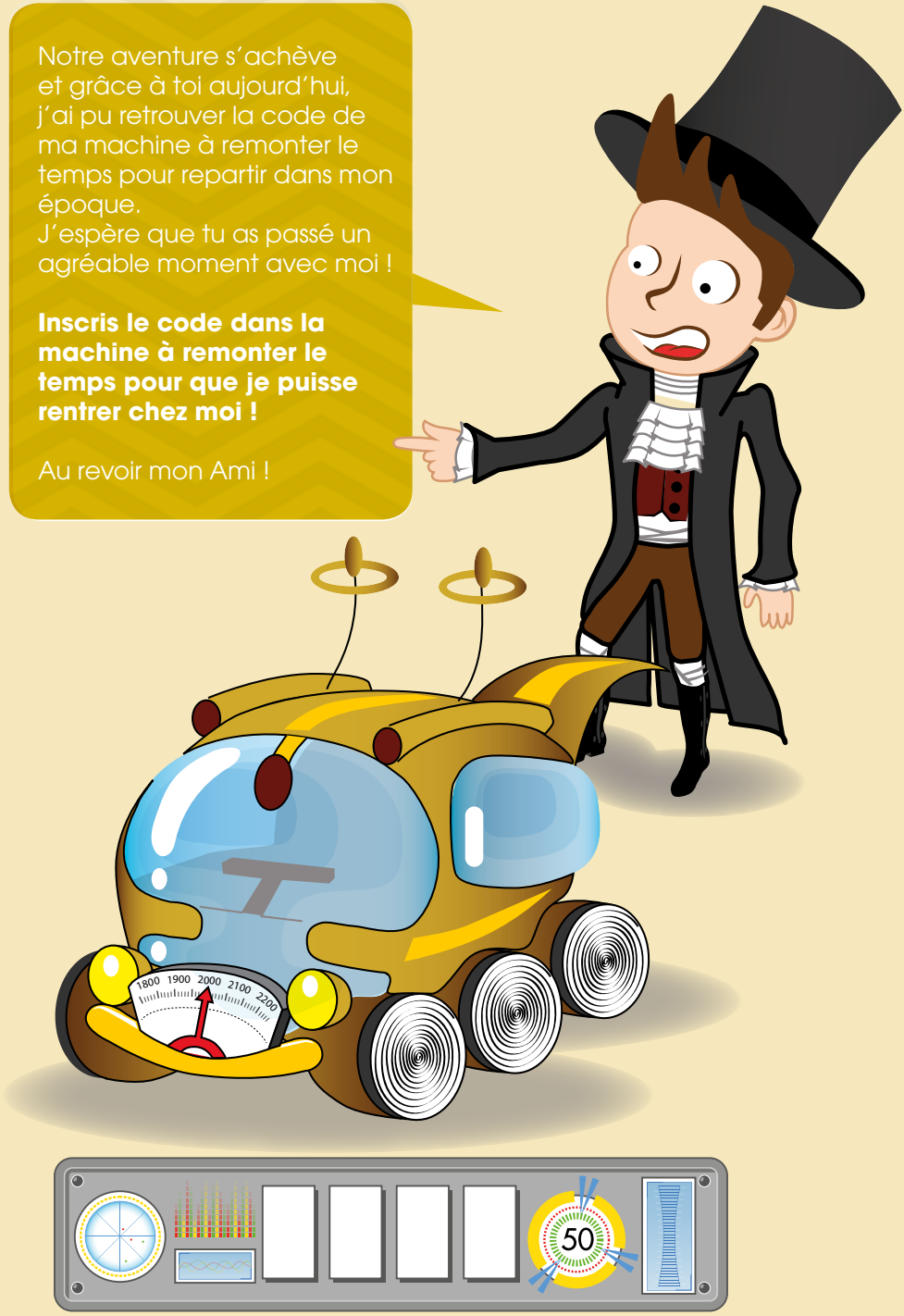


Si tu peux prends toi en selfie devant la fresque dans la cour de la maison en faisant des grimaces.

Notre aventure s'achève et grâce à toi aujourd'hui, j'ai pu retrouver la code de ma machine à remonter le temps pour repartir dans mon époque.
J'espère que tu as passé un agréable moment avec moi !

Inscris le code dans la machine à remonter le temps pour que je puisse rentrer chez moi !

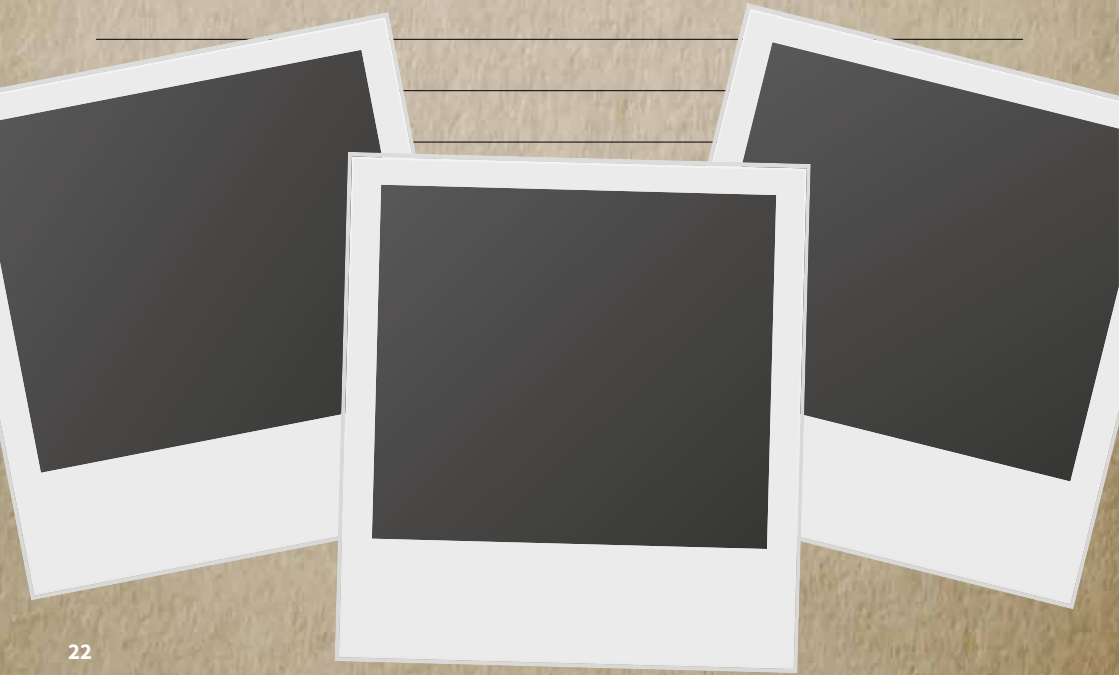
Au revoir mon Ami !





Un grand merci à la classe de Terminale Gestion Administration du Lycée Saint Rémi à Amiens sans qui je n'aurais pas pu prendre vie et parcourir avec toi les rues de la ville. Merci donc à Sophia, Cassandra, Maëva, Quentin, Sabrina, Nawal, Glenn, Salim, Océane, Angélique, Macillia, Souliman, Laura, Corie, Marine, Anthony, Sofiane, Pauline, Manon, Salsabila, Laëtitia, Noémie, Justine.

MON CARNET !



LES RÉPONSES



Étape 2 : Lafleur

Étape 3 : De nombreux canaux le traversent

Étape 4 : un oiseau et un poisson

Étape 6 : la cloche

Étape 7 : Hôtel de ville

Étape 8 : Les Hauts-de-France

Étape 9 : Il s'agit du 3ème visage bien sûr

Étape 10 : Un imprimeur devant sa presse

Étape 12 : Il semble en colère, mais c'est un visage grimaçant qui invite à la surprise

LE CODE À TROUVER :



Ce livret de visite a été conçu,
rédigé et illustré par les élèves
de terminale du lycée
Saint-Rémi d'Amiens.
En collaboration avec le service
Patrimoine d'Amiens Métropole
dans le cadre de la convention
Amiens, Métropole,
d'art et d'histoire.

Crédits photos :
L.Rousselin pour Amiens Métropole
S.Crampon

POUR NOUS CONTACTER:
Amiens, Métropole d'art et
d'histoire
Hôtel de Ville
BP 2720
80027 AMIENS Cedex 1

03.22.22.58.93

conception : www.grandnord.fr

VILLES & PAYS D'ART & D'HISTOIRE

Amiens
amiens.fr

AMIENS MÉTROPOLE

saintrémi
LYCÉE PRIVÉ